

CLASSIQUE HOCKEY MOLSON EXPORT



RÈGLEMENTS

TOURNOI

Le tournoi "Classique Hockey Molson Export" est un organisme à but non lucratif. La Classique se tiendra du 5 au 7 février 2010.

ADMISSIBILITÉ

La Classique Hockey Molson Export est ouverte à toute personne âgée de 18 ans ou plus.

COMMENT S'INSCRIRE

Pour vous inscrire, vous devez remplir le formulaire d'inscription mis à votre disposition sur la page Facebook du tournoi¹. Il est aussi possible d'obtenir ce formulaire via courriel. Pour ce faire, vous devez téléphoner soit au 418-281-0714, ou au 418-333-2992. Des formulaires sont aussi distribués à travers la région de Thetford. Les formulaires devront être retournés à l'adresse suivante :

254, rue Carreau
Thetford Mines, Qc
G6G 2K7

FRAIS DE PARTICIPATIONS

Chaque équipe inscrite au tournoi devra joindre un chèque fait à l'ordre de la Classique Hockey Molson Export de 125\$ à son formulaire d'inscription. Si le montant n'est pas reçu avant le 10 janvier 2010, le coût d'inscription s'élèvera donc à 150\$.

Si aucun paiement n'est reçu avant le 20 janvier 2010, l'équipe sera exclue et une équipe sur la liste d'attente sera invitée à participer au tournoi pour la somme de 125\$. Aussi, à partir de cette même date, une équipe ayant payé son inscription et qui ne désire plus prendre part à la Classique ne pourra être remboursée.

Pour la sélection des équipes, nous les choisirons selon la formule du « Premier arrivé, premier servi ».

Les frais de transport pour se rendre au tournoi, les frais d'hébergement ainsi que les repas et boissons pendant le tournoi sont aux frais des participants.

FORMATION DES ÉQUIPES

Une équipe est formée de 5 joueurs au total : 4 sur la glace en tout temps et un réserviste. Un joueur ne peut jouer que pour une seule équipe, sans quoi toutes les équipes ayant fait jouer le même joueur seront automatiquement disqualifiées.

¹ Pour accéder à la page Facebook de la Classique Hockey Molson Export, écrivez « Classique Hockey Molson Export » dans l'onglet recherche.

CLASSE AMICALE VS CLASSE COMPÉTITIVE

Toutes les équipes peuvent s'inscrire dans la classe compétitive. Par contre, pour ce qui est de la classe amicale, nous tiendrons compte du plus haut niveau de hockey atteint par les joueurs au cours de leur vie. C'est donc dire que pour participer dans la classe amicale, une équipe ne peut avoir plus d'un joueur ayant joué dans les niveaux Junior AAA, Junior Majeur, Senior A, AA, AAA ainsi que dans la ligue Semi-Professionnelle ou la LNAH. Il en va de même pour les joueurs ayant évolué dans les différentes ligues professionnelles, que ce soit en Amérique ou en Europe.

Advenant un débalancement dans le nombre d'inscriptions dans chaque classe, l'organisation de la Classique se réserve le droit de changer l'équipe de classe sans préavis, tout en tenant compte des niveaux atteints par les joueurs.

ÉQUIPEMENT REQUIS

Tous les joueurs doivent chausser des patins. Le port du casque est obligatoire. Bien que le port du reste de l'équipement n'est pas obligatoire, il est toutefois fortement recommandé. Aucun équipement de gardien de but n'est autorisé et les joueurs d'une même équipe doivent avoir des chandails identiques.

Advenant le cas où la température ne permettrait pas de jouer les parties sur la glace, les joueurs joueront en bottes.

STRUCTURE DU TOURNOI

- ✓ Les parties sont jouées avec des formations de 4 contre 4, sans gardien de but.
- ✓ Les changements auront lieu seulement après un but.
- ✓ Les parties durent deux périodes de 15 minutes. Toutes les rencontres disputées sur toutes les patinoires débutent et se terminent en même temps.
- ✓ Chaque équipe jouera un minimum de 3 parties.
- ✓ Les glaces mesurent environs 40 x 90 pieds avec des bandes de 8 pouces et des buts de 36 x 10 pouces.

RÈGLES DU JEU

- ✓ Tous les appels de l'arbitre sont finals.
- ✓ Il n'y a aucun hors-jeu et aucun dégagement refusé.
- ✓ Les buts doivent être marqués de la zone offensive.
- ✓ Se coucher sur la glace en zone défensive dans le but de couper une passe résultera en une punition.
- ✓ Faire délibérément le gardien de but résultera en une punition mineure et un but sera accordé.
- ✓ Si la rondelle quitte la glace, la dernière équipe à y avoir touchée en perd la possession.
- ✓ Il est interdit de faire lever la rondelle au-dessus des genoux
- ✓ Le lancer-frapper est strictement interdit. Il en résultera en une perte de possession et d'une pénalité mineure.
- ✓ Un joueur qui touche la rondelle plus haute que la hauteur de la ceinture fera perdre la possession de la rondelle à son équipe.
- ✓ Après un but marqué, l'équipe ayant compté doit laisser une ½ glace à l'autre équipe.
- ✓ Aucune mise en échec ne sera tolérée.

PÉNALITÉS

✓ **Pénalités majeures (comprennent, mais ne se limitent pas à)**

- Contact excessif entre joueurs
- Tentative de blessure et coup dangereux à la tête
- Geste et comportement antisportif envers un autre joueur, un membre de l'organisation, un bénévole ou un arbitre.
- Bataille

Un joueur ayant reçu une pénalité majeure est suspendu pour la totalité du tournoi, Un joueur disqualifié ne peut être remplacé. Si deux joueurs d'une même équipe sont exclus du tournoi, l'équipe est automatiquement disqualifiée, sans remboursement. Advenant une bataille, les deux équipes sont disqualifiées.

✓ **Pénalités mineures (comprennent mais ne se limitent pas à)**

- Accrochage, trébuchage, bâton élevé, obstruction
- Lancer-frappé et garder le but, se coucher sur la glace
- Rudesse, mise en échec

Un joueur qui reçoit une pénalité mineure pénalise son équipe pour une durée de 1 minute. Le jeu est arrêté et la rondelle va à l'autre équipe. La pénalité devra être écoulee en entier, qu'il y ait but ou non.

BRACELETS

Des bracelets identifiés au nom de l'équipe seront remis à tous les joueurs de l'équipe. Ces bracelets devront être portés pour toute la durée du tournoi.

CONDITIONS GÉNÉRALES

- ✓ L'organisation de la Classique Hockey Molson Export n'est pas responsable des accidents, blessures ou autres incidents survenus sur le territoire du tournoi, pas plus que sur les aires de jeu où se dérouleront les matchs.
- ✓ Le comité organisateur se réserve le droit d'ajouter, de modifier ou d'enlever des règlements sans préavis.
- ✓ Les organisateurs du tournoi se réservent le droit de disqualifier toute équipe ou d'annuler l'inscription de toute personne ou équipe tentant de participer au tournoi par moyen contraire à ce règlement ou de nature à être inéquitable envers les autres participants (ex : inscription transmise de manière frauduleuse, chèque sans fonds, etc.) Cette personne pourrait être dénoncée aux autorités judiciaires compétentes.
- ✓ Toute décision des organisateurs relative au présent tournoi est finale et sans appel.